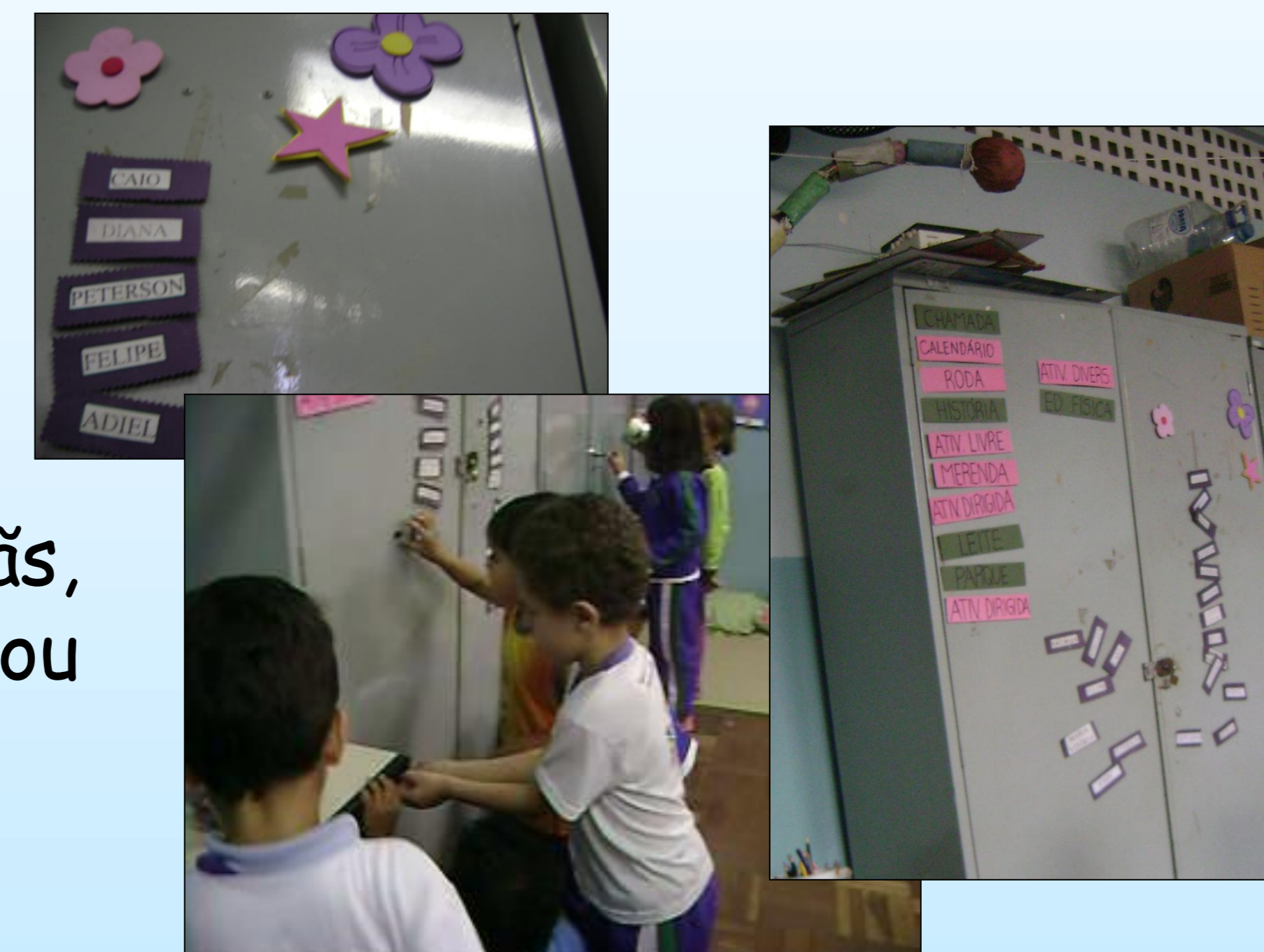
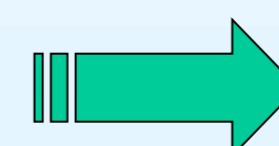


"Gruda ou não gruda?" - Trabalhando com ímãs

Sandra Fagionato-Ruffino (sandra@cdcc.usp.br)

Este trabalho é fruto do interesse das crianças de uma turma de crianças de 5 e 6 anos pelos ímãs existentes na sala



As atividades objetivaram o conhecimento das propriedades dos ímãs, especialmente a atração e a repulsão, sem, contudo realizar denominações ou explicações sobre o fenômeno envolvido.

Onde os ímãs se grudam? - Verificando o que já sabem.

As crianças manipularam livremente os ímãs e acabaram fazendo o de sempre: brincar no armário! Questionados sobre onde mais poderiam ser afixados foram mostrando o comportamento dos ímãs em diferentes locais:



NOME: DIANA
DATA: 25 DE AGOSTO DE 2009
OS ÍMÃS

GRUDA O ÍMÃ?
NÃO GRUDA?

	O QUE ACHO QUE É ATRAÇÃO	O QUE VI QUE É REPULSÃO
1. FANTODINHO DE BEBÊ		
2. PALITO DE FÓSFORO		
3. ROLO	X	
4. PREÇO	X	X
5. CLIPES	X	
6. COLHER DE INOX	X	X
7. PAPEL SUAVE		
8. PAPEL ALUMÍNIO	X	
9. LÁPIS		
10. BOLA DE GUDE	X	
11. LATA DE MOLHO	X	X
12. LATA DE REFRIGERANTE	X	
13. PANEJA DE ALUMÍNIO		
14. TÊNIS		
15. GARRAFA PLÁSTICA	X	
16. EVA		

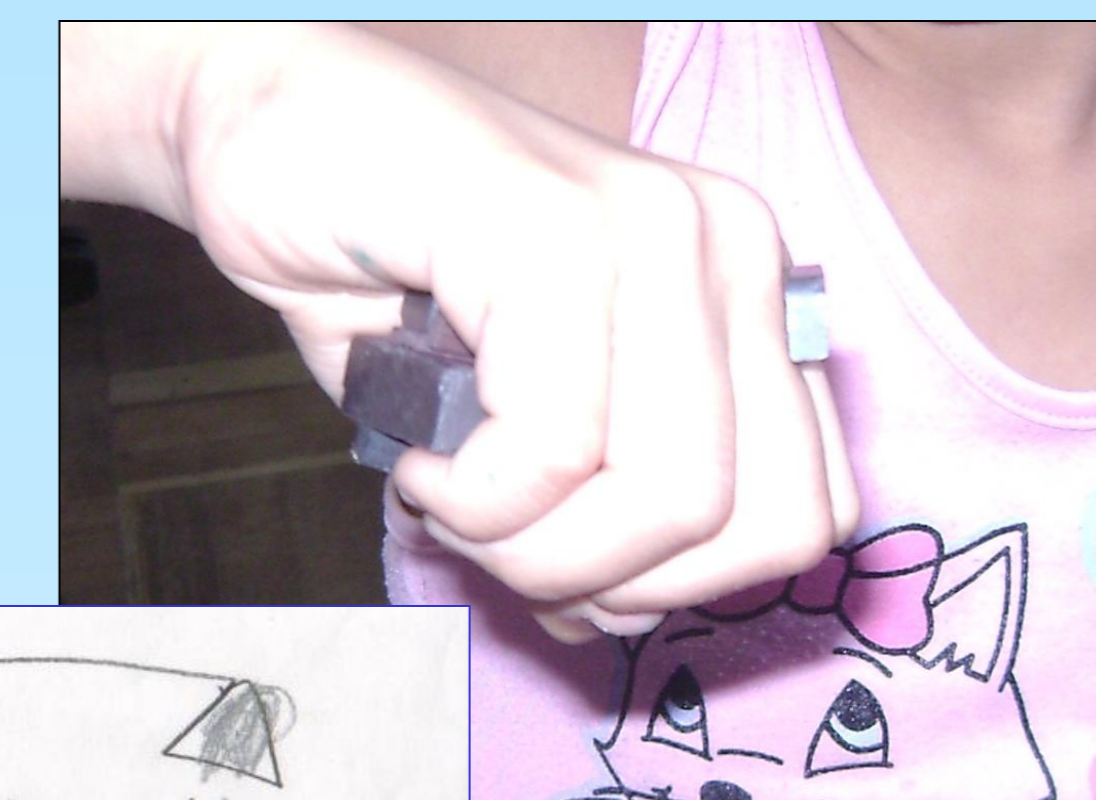
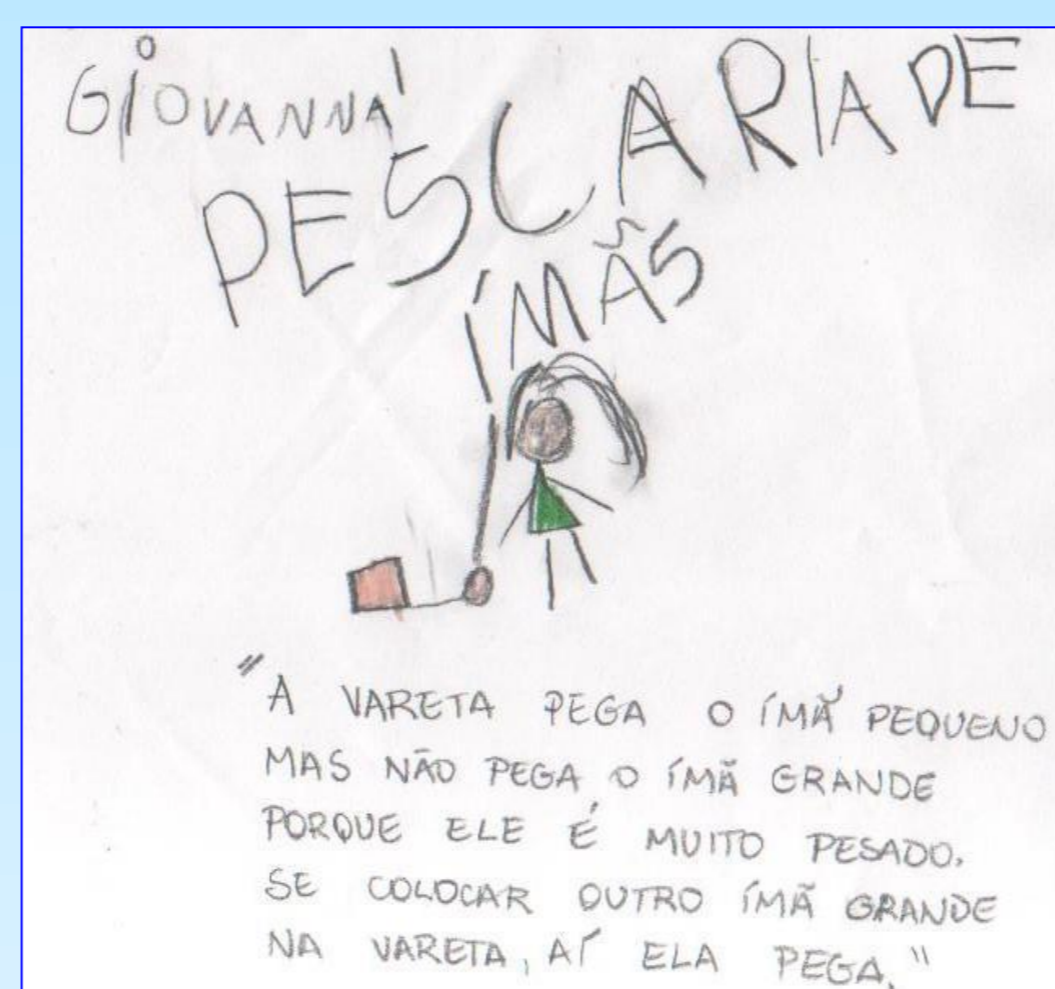
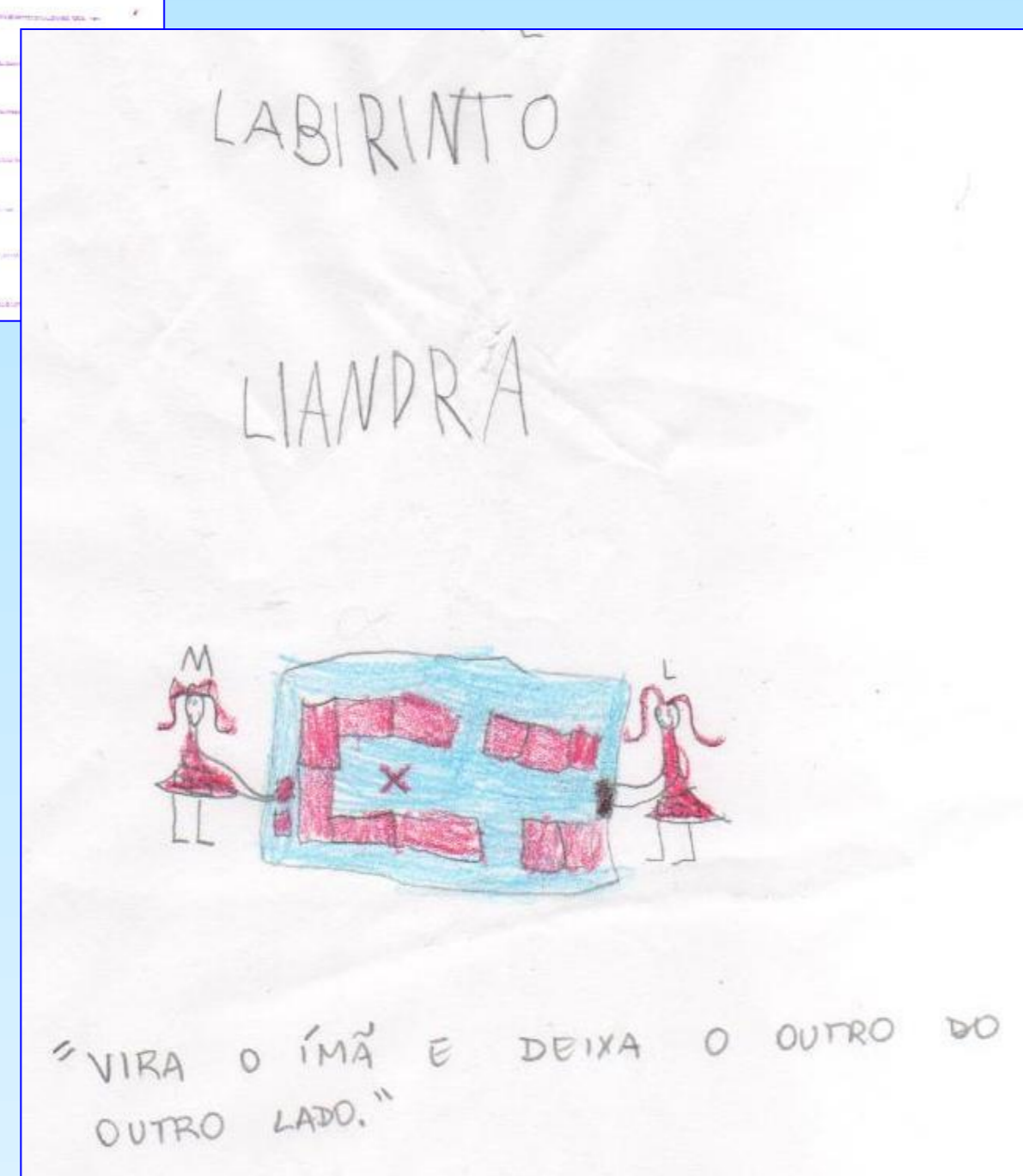
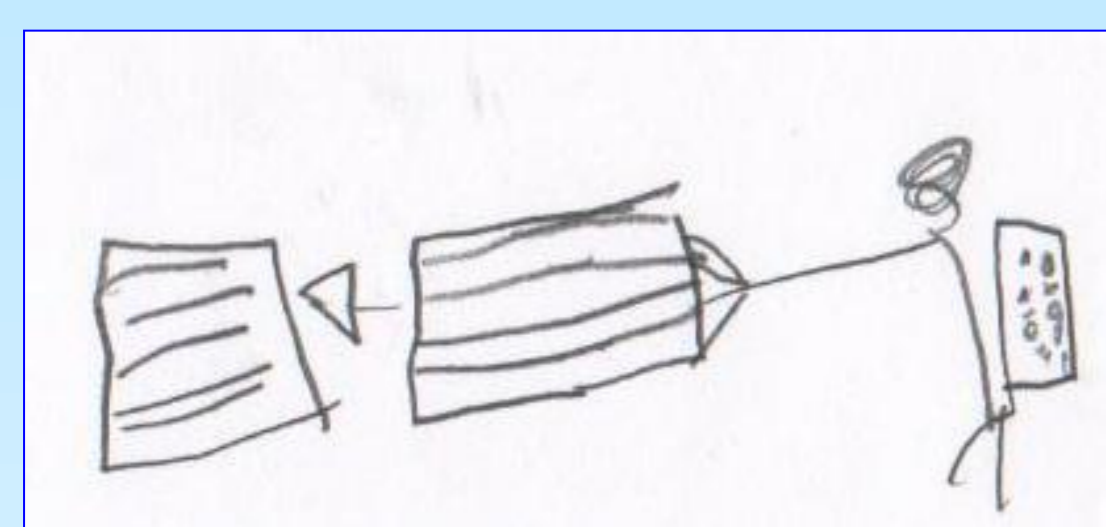
Testando diferentes materiais...

A surpresa geral ficou por conta da panela de alumínio que acreditavam que grudaria.

Brincando com os ímãs...



A partir das brincadeiras, várias constatações:



"(...) nós fizemos uma pescaria de ímãs e descobrimos que ímãs pequenos não conseguem pegar os grandes porque são muito pesados; só o grande consegue pegar o grande. Fizemos corrida de ímãs e descobrimos que se virar um, dá prá empurrar o outro."

Para finalizar as crianças foram desafiadas a fazer um carrinho se movimentar com a ajuda de ímãs. Diversas foram as tentativas, até chegar à percepção de poderiam utilizar a força de repulsão. Pelas imagens, percebemos que as crianças realizam tentativas baseadas nas experiências que tiveram durante os jogos de pescaria e labirinto:



Tentando fazer o carrinho se movimentar com um ímã e depois juntando dois ímãs.



Tentando "empurrar" o carrinho com dois ímãs a partir da repulsão.



Finalmente o sucesso na tentativa.



APOIO